

## ACTU DU COLLEGE

### Des arbres au collège

Début février, les élèves du club jardin de Monsieur Chorin et certains élèves du projet ERASMUS ont assisté à une sensibilisation à l'environnement suivie d'une plantation de pommiers à l'arrière du collège, dans un espace ouvert à tous. L'animation s'est déroulée en trois temps :

- un temps en classe autour de la question de la biodiversité,
- ensuite, la plantation des pommiers,
- enfin, un bilan final en classe.

Nous avons interrogé plusieurs élèves qui ont participé au projet :

**Pourquoi êtes-vous volontaire pour participer à cette action ?**

*Pour rajouter de la vie au collège.*

**Qu'est ce que l'environnement ?**

*La vie de la nature et ce qui se passe autour de soi.*

**Quelle est votre lien avec l'environnement ?**

*C'est ma mère, mon père, mon frère ou ma soeur : ma famille !*

**Vous sentez-vous connecté avec la nature et pensez-vous passer assez de temps proche d'elle ?**

*Non, je ne me sens pas connecté et je ne passe pas assez de temps proche de la nature.*



**Quels sont les problèmes actuels de l'environnement et la biodiversité ?**

*Pour moi, le réchauffement climatique et la fonte des glaces sont de grands problèmes.*

**Quels sentiment avez-vous vis-à-vis du changement climatique ?**

*De la nostalgie et de la peur aussi.*

L.B.

### Le gaspillage alimentaire



Aujourd'hui au collège, 15 à 16 kg de nourriture sont jetés par jour, cela fait 60 à 64 kg de nourriture par semaine. En quantité, cela représente 32 000 chewing-gum environ.

La viande, le poisson et les légumes sont ce qui est le plus gaspillé et cela coûte en moyenne 10 000€ par an au

collège. Avec cet argent, on pourrait acheter 10 tables de ping-pong pour la cour !

Mme Placé, cheffe de cuisine, nous a expliqué que l'équipe en cuisine ne pouvait pas faire don de la nourriture gaspillée. Ils peuvent juste donner les restes de pain à des personnes pour nourrir leurs poules et poulets.

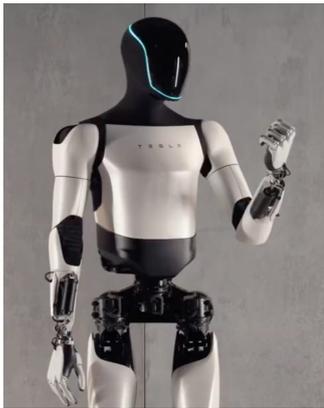
Il est difficile de savoir

pourquoi tant d'élèves jettent de la nourriture. Il y en a sûrement certains qui n'aiment pas leur plat ou d'autres qui prennent leurs assiette pour faire plaisir, peut-être que les quantités servies par assiette sont trop grandes ou que les élèves se moquent de jeter.

Et vous, pourquoi ne finissez-vous pas votre plateau ?

L.G.

## Enfin le compagnon idéal ?



crédits : *Wikimédia*

En 2021, Tesla, l'entreprise de voitures électriques d'Elon Musk, s'est inspiré de Tony Stark, alias Iron Man, pour créer l'Optimus Gen. Ce robot à forme humaine avait à l'époque l'air un peu pataud. Il a depuis fait de grands progrès. Désormais, il marche presque aussi bien qu'un être humain et sait faire des flexions sans perdre équilibre. Ses doigts sont assez agiles pour manier un œuf et il possède une force suffisante pour porter de lourdes charges ou des outils. Dans

une vidéo publiée le 13 décembre 2023, on le voit même danser sur une musique électronique avec un deuxième robot.

D'ici 2033, 39 % du temps consacré au ménage et aux soins pourra être automatisé. Des robots, comme dans les films de science-fiction, sont déjà présents dans les usines ou sur les champs de bataille, mais aussi dans les écoles et les hôpitaux. Les robots à forme humaine pourraient même entrer prochainement dans les maisons pour assurer le ménage, la cuisine ou même pour nous tenir compagnie. Et ils ont l'air plus sympa que le Terminator de James Cameron !

L.L. / L.G.

## Champion à Minecraft

Kanzi est un singe bonobo adulte de 43 ans, né en 1980 dans le zoo de San Diego aux États-Unis. Mais vous allez dire « Pourquoi je vous parle d'un singe ? ». Ce singe mérite un article car il est très intelligent. En effet, il sait allumer un feu, cuire de la nourriture. Il est aussi très doué pour comprendre le langage humain et il sait jouer à Minecraft !

C'est le Youtubeur américain ChrisDaCow qui a décidé de faire jouer Kanzi à Minecraft. Kanzi savait déjà utiliser les écrans tactiles, ChrisDaCow s'est servi de ces écrans pour savoir si un singe pouvait réussir à jouer à des jeux vidéos.

L'expérience a commencé en juillet 2023. Dans une vidéo



crédits : *Wikimedia*

publiée sur YouTube, on voit Kanzi se familiariser avec Minecraft. Il se déplace dans l'univers du jeu et fait des actions simples. Pour stimuler Kanzi, chaque bonne action (avancer, casser un bloc, etc.) est récompensée avec de la nourriture.

Six mois plus tard, Kanzi est prêt, ChrisDaCow le teste pour qu'il finisse Minecraft en battant l'Ender Dragon. Et il a réussi !

I.L.

## LE SAVIEZ-VOUS ?

### Le rongeur tueur

La grande musaraigne à queue courte est un rongeur, mélange entre une taupe et une souris.



crédits : *Gilles Gonthier*

Elle possède un venin dans sa salive qui lui permet de paralyser ses proies. Heureusement, elle ne peut pas tuer l'homme ! Elle se nourrit essentiellement d'insectes et habite dans les champs, dans les cailloux et tous les endroits où elle peut se cacher.

C.C.

## Une famille aux petits oignons

Ce livre raconte l'histoire d'une famille nombreuse composée de deux parents et six enfants. La grande famille habite en France, à Cherbourg dans la Manche et au cours de l'histoire, elle déménage à Toulon.

Les enfants sont tous des garçons et ils ont deux ans d'écart. L'aîné se nomme Jean-A, le second Jean-B, puis il y a Jean-C, Jean-D, Jean-E, et enfin le dernier s'appelle Jean-F.

- Jean-A, alias Jean-Ai-Marre, râle tout le temps.

- Jean-B, le personnage principal de l'histoire, on l'appelle Jean-Bon car il a tendance à l'embonpoint. Il est courageux, débrouillard et intelligent.

- Jean-C, alias Jean-C-Rien, est distrait.

- Jean-D, alias Jean-Dégâts, ne fait que des bêtises.

- Jean-E, alias Jean-Euh, zozotte quand il parle.

- Jean-F, alias Jean-Fracas, pousse de grands cris, car c'est encore un bébé.



L'auteur, Jean-Philippe Arrou-Vignod, a eu une enfance qui ressemble à celle des Jean-

Quelque-Chose. Il a cinq frères, il a aussi habité à Cherbourg et déménagé à Toulon. Il a écrit trois histoires sur cette famille : *L'omelette au sucre*, *Le camembert volant* et *La soupe de poissons rouges*. Ces trois histoires sont regroupées dans un seul livre : *Une famille aux petits oignons*.

Au cours des histoires, on suit les aventures des frères. C'est un livre à lire car il y a plein d'action, de l'humour et beaucoup de choses inattendues. Chaque personnage a son propre caractère et ils sont tous attachants.

C.C.

## Le joueur au shoot parfait

Stephen Curry est un joueur de la NBA. Né le 18 mars 1988, à Akron aux États-Unis, Stephen Curry joue depuis qu'il est petit. Quand il était

jeune, au lycée, les universités refusaient de lui donner de bourse car, pour son âge, il était soit disant trop maigre. Curry joue aux Warriors

depuis 22 ans au niveau de la NBA.

Stephen Curry est un joueur remarquable car il est capable de marquer de nombreux paniers. Il a 42,6% de chance de marquer un panier à trois point. Petite comparaison, LeBron James, dont nous avons parlé dans le premier numéro de *La Gazette du Collège*, a seulement 34,7% de chance d'en marquer. Stephen Curry est selon moi le meilleur tireur de tous les temps.



crédits : Deviantart.com

E.O.

**Sudoku**

		4	9			3		
			7	5		2	4	
	7		3	4				8
	2	6				5	7	
7		9				6	1	
		1		7	3		8	
		5	1		7	4		
			2	3			9	5
4	3			6				1

**Rébus**



**Histoire drôle**

Trois petits morceaux de viande dorment dans un frigo. L'un d'eux se réveille seul au milieu de l'assiette. Il se met alors à chercher les autres partout, derrière le beurre, dans le bac à légumes, derrière les œufs... Il ne les trouve pas ! Il retourne dans l'assiette et commence à pleurer.

C'est alors que les autres petits morceaux de viande arrivent.

- Mais vous étiez où !? Je vous ai cherché partout, je croyais que l'on vous avait mangé !

- Ben non, on "steack haché" !???

**Devinettes**

Qu'est-ce qui est invisible et qui sent la carotte ?

Qu'est-ce qui est vert et qui fait peur ?

*(Les réponses dans notre prochain numéro !)*

La réponse à l'énigme du numéro précédent de *La Gazette du Collège* est : un champignon !

*La Gazette du Collège*

Collège Jacques Monod

1 rue Jacques Prévert

14000 Caen



Directeur de publication : M. Garnarczyk

Rédactrice en chef : Mme Zito

Journalistes : Luna Bardy / Charlotte Condominas / Lucas Gohin / Izac Landron /

Louison Legrand / Elliott Olivier

Logo créé par Charlotte Condominas